

Articles dont vous aurez besoin!

« En choisissant le matériel de jeu, n'oubliez pas que l'aspect positif du jeu le plus inspirant, durable et précieux ne peut s'acheter. Il s'agit des autres enfants – les camarades de jeu. »

(Terry Orlick)

Pour plus de facilité, préparez un sac ou une boîte remplie d'articles de jeu. Gardez toujours à l'esprit le niveau d'habileté des joueurs, leur sécurité et le niveau de soutien ou de surveillance nécessaire.

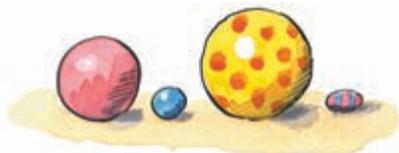
Cordes

- Utilisez une corde dont la longueur convient à l'enfant. Si le milieu de la corde est sous les pieds de l'enfant, les extrémités de la corde devraient se trouver sous ses aisselles.
- Les cordes à sauter ont différentes longueurs : une corde simple mesure 213 cm (7 pieds), une double 487 cm (16 pieds).
- Les élastiques – formez une boucle. La longueur la plus utile est 244 cm (8 pieds). L'élastique le moins long à utiliser devrait mesurer 145 cm (58 pouces).



Balles/ballons

- Avant de choisir une balle, songez à la façon dont elle sera utilisée dans le jeu et aux habiletés des enfants.
- Pensez à sa taille, à sa forme, à sa souplesse et à sa capacité à rebondir.
- Ballons ordinaires de terrain de jeu – leur taille varie de 18 à 22 cm (7 à 8½ po); ils peuvent être achetés gonflés ou non.
- Balles rebondissant contre le mur – elles ont un diamètre de 6,5 cm (2½ po) et rebondissent bien.
- Autres options – ballons de plage, ballons de football en mousse, hacky sack, balles de type Koosh – diamètre d'environ 9 cm (3½ po), ballons de soccer, balles de tennis.



Marqueurs de limites

- Cônes, sacs de haricots ou ce que vous voulez tant que les objets ne présentent aucun risque aux joueurs s'ils tombent dessus.



Autres articles

- Cerceaux, sacs de haricots, craie de trottoir, marqueurs pour marelle, ruban/corde pour marquer les limites, mouchoirs pour jouer à chat.



Matériel

- Utilisez les articles que vous avez déjà. Demandez des ressources/idées aux parents. Essayez d'organiser des activités de collecte de fonds créatrices.